



COLEGIO LEÓN XIII A-119
INSTITUCIÓN SALESIANA - OBRA DE DON BOSCO
Dorrego 2124 (1414) CIUDAD DE BUENOS AIRES
SECUNDARIO@INSTITUTOLEONXIII.EDU.AR / WWW.LEONXIII.COM.AR

ASIGNATURA: Computación
ÁREA: Informática
PROFESOR/A: Carlos Piacente
AÑO/DIVISIÓN/MODALIDAD: 5A Técnico
PAAEPA DICIEMBRE 2017 – FEBRERO 2018

PROGRAMA

PAAEPA DICIEMBRE 2017 - FEBRERO 2018

PRIMER TRIMESTRE

UNIDAD N° 1 - PSeInt

- Aplicación de programación : PSeInt
- Concepto de programa. Lenguaje coloquial.
- Bloque de asignación , lectura y escritura
- Bloque de datos y bloque condicional
- Bloques de repetición

SEGUNDO TRIMESTRE

UNIDAD N°2 - PSeInt

- Bloque de según(case of)
- Estructura de datos .
- Arreglos de una y dos dimensiones

UNIDAD N°3 - Scratch

- Descripción de su interfaz de programación y de las categorías de bloques
- Implementación de los bloques según el guión del juego.
- Prueba y chequeo de su código
- Diseño del objeto y sus cambios de disfraz

TERCER TRIMESTRE

UNIDAD N° 4 - Scratch

- Funciones de seguimiento a objetos
- Bloques “Por siempre” - “Si”
- Manejo de variables : puntos y vidas
- Programación desde el escenario

UNIDAD N° 5 - Scratch

- Funciones creadas por el alumno
- Diseño de un videojuego desde cero

NIVEL SECUNDARIO



COLEGIO LEÓN XIII A-119
INSTITUCION SALESIANA - OBRA DE DON BOSCO
Dorrego 2124 (1414) CIUDAD DE BUENOS AIRES
SECUNDARIO@INSTITUTOLEONXIII.EDU.AR / WWW.LEONXIII.COM.AR

OBSERVACIONES DEL DOCENTE:

- **Indicadores de logro :** se espera que el alumno aprenda el 60 % de los tópicos mencionados para el diseño de un sistema hecho por diagrama de flujo y por algoritmo en PSeInt y en la plataforma Scratch.
- **Bibliografía obligatoria:** Dictada por el docente