



ASIGNATURA: Tecnologías de la Información
ÁREA: Informática
PROFESOR: Carlos Piacente
AÑO/DIVISIÓN/MODALIDAD: 3 A BAECO
PAAEPA DICIEMBRE 2018 – FEBRERO 2019

PROGRAMA

PAAEPA DICIEMBRE 2018 - FEBRERO 2019

PRIMER TRIMESTRE

UNIDAD N° 1 : “Hardware” Concepto de microprocesador, memoria RAM y buses de datos. Tarjeta de video y acelerador gráfico. Medios de almacenamiento, disco rígido interno y externo, Pendrive y discos ópticos

UNIDAD N° 2 : Introducción a la programación - Plataforma CODE : Concepto de programa Reconocimiento de problema computacional. Bloques de movimiento. Bloques de repetición. Bloques de funciones

SEGUNDO TRIMESTRE

UNIDAD N° 3 : Diseño de una historia y un videojuego en la plataforma CODE: Diseño del guión - personajes - escenarios y diálogos .Publicación del proyecto

UNIDAD N° 4 : Diseño de un videojuego en la plataforma CODE: Diseño del juego - personajes - escenarios y diálogos .Publicación del proyecto

TERCER TRIMESTRE

UNIDAD N° 5 : Edición de Video con la aplicación: VideoPad - tipos de formato de video. convertidores de formatos de video. Mezcla de videos - Recortes y agregados de videos. Inserción de placas de textos , imágenes y audios

UNIDAD N° 6 : Algoritmos y Diagramas de flujo “FLOWGORITHM”- Concepto de algoritmo y diagrama de flujo. Concepto y manejo de variables. Bloques de entrada y salida. Bloque de declaración de variables.. Bloques de repetición. Bloque de asignación.

OBSERVACIONES DEL DOCENTE:

- **Indicadores de logro:** asegurar que el alumno alcance el 60 % de cada trimestre realizando trabajos prácticos sobre los contenidos mencionados.
- **Bibliografía obligatoria**
- **Entregables**
- **Otras**